

ZARZĄDZENIE NR 74 A/2020
WÓJTA GMINY STARE BOGACZOWICE

z dnia 30 września 2020 r.

w sprawie zmiany planu budżetu gminy na rok 2020

Na podstawie art.30, ust 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2019 r. poz. 506 i 1309) i art.257 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2019 r. poz. 869, z 2018 r. poz. 2245 z 2019 r. poz.1622,1649 i 2020 oraz z 2020 r. poz.284,374,568 i 695) oraz art. 15 zn ustawy z dnia 2 marca 2020 r. ustawy o szczególnych rozwiązaniach z zapobieganiem, przeciwdziałaniem i zwalczaniem COVID-19, innych chorób zakaźnych oraz wywołanych nimi sytuacji kryzysowych (Dz.U. poz. 374 ze zm.) zarządza się, co następuje:

- § 1. Zmienić plan wydatków w budżecie gminy zgodnie z załącznikiem nr 1 do zarządzenia.
- § 2. Budżet gminy po zmianach wynosi: dochody 21.286.893,06 zł; wydatki 22.372.814,06,06 zł.
- § 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

WÓJT GMINY
Stare Bogaczowice

Miroslaw Lech

UZASADNIENIE

Wydatki

Zmniejsza się plan wydatków w dziale 750, rozdziale 75011 i przenosi do działu 75814. Kwota zmiany wynosi 4.232 zł. i dotyczy sfinansowania zrealizowanych w 2019 r. zadań wynikających z ustawy o aktach stanu cywilnego, ustawy o ewidencji ludności oraz ustawy o dowodach osobistych

WÓJT GMINY
Stare Bogaczowice

Miroslaw Lech

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Przed zmianą	Zmiana	Po zmianie
750			Administracja publiczna	3 387 972,00	-4 232,00	3 383 740,00
	75011		Urzędy wojewódzkie	20 156,00	-4 232,00	15 924,00
		4010	Wynagrodzenia osobowe pracowników	17 188,00	-3 609,00	13 579,00
		4110	Składki na ubezpieczenia społeczne	2 968,00	-623,00	2 345,00
758			Różne rozliczenia	75 000,00	4 232,00	79 232,00
	75814		Różne rozliczenia finansowe	0,00	4 232,00	4 232,00
		4010	Wynagrodzenia osobowe pracowników	0,00	3 609,00	3 609,00
		4110	Składki na ubezpieczenia społeczne	0,00	623,00	623,00

Razem:				22 372 814,06	0,00	22 372 814,06
---------------	--	--	--	---------------	------	---------------

WÓJT GMINY
Stare Bogaczowice
Mirosław Lech